

Angebote für den Fortbildungsnachmittag zur digitalen Bildung im Schuljahr 2020/21

ID	Name	Inhalte	Format	Niveau	Max. Teilnehmer	Voraussetzungen	Referent*in					
							M	H	S	R	P	F
mebis												
M1	Mein erster mebis Kurs	Erste Schritte in mebis gehen: Anlegen eines eigenen Kurses, SchülerInnen aufnehmen, Dateien einstellen, Bilder einbinden, Links einfügen	Workshop	Keine Vorkenntnisse erforderlich	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum	X	X	X	X	X	X
M2	Schüleraktivität auf mebis fördern	Weitere Möglichkeiten kennenlernen: <i>Aufgabe</i> einstellen, <i>Videos/Audio</i> einbinden, <i>Forum</i> nutzen, <i>Verzeichnis</i>	Workshop	Geringe Vorkenntnisse notwendig (Kurserstellung)	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Anfängerkenntnisse in mebis	X	X	X	X	X	X
M3	Schüleraktivität fördern für Fortgeschrittene	Erweiterte Möglichkeiten kennenlernen: <i>Feedback</i> , <i>Wiki</i> , <i>Glossar</i>	Workshop	Fortgeschrittene: Vorkenntnisse notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Anfängerkenntnisse in mebis	X	X	X			
M4	Kooperatives Arbeiten in mebis	SchülerInnen in der Autorenrolle: <i>Forum</i> , <i>Feedback</i> , <i>Buch</i> , <i>Glossar</i> und <i>Wiki</i> gemeinsam nutzen	Workshop	Fortgeschrittene: mebis Grundlagen notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Anfängerkenntnisse in mebis	X	X	X	X		
M5	mebis-Kurse organisieren und gestalten	Wie kann ich mehr Übersichtlichkeit in meinen mebis-Kursen erreichen und die Kursstruktur verbessern? Was macht die verschiedenen Kursformate aus? Wie kann ich meine Arbeit in den Kursen effizient organisieren?	Workshop	Fortgeschrittene: Vorkenntnisse notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Vorkenntnisse in mebis, eigene Kurse in mebis angelegt	X	X	X			X
M6	Interaktive Videos mit H5P erstellen	interaktive Videos mit Quizelementen erstellen und einsetzen	Workshop	Fortgeschrittene: mebis Grundlagen notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Vorkenntnisse in mebis	X	X		X		
M7-I	Interaktive Spiele mit H5P erstellen (Anfänger)	Verschiedene H5P Spiele kennenlernen und ausprobieren (z.B. Multiple Choice, Question-Set, Lückentext, Mark the Words, Find the Hotspot, Memory, Flashcards, Image Slider)	Workshop	Geringe mebis Grundlagen notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Vorkenntnisse in mebis	X	X		X		
M7-II	Drag & Drop mit H5P erstellen - Teil II (Fortgeschrittene)	Drag-and-Drop auf Bilder mit H5P in mebis	Workshop	Grundlagen in mebis und H5P notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Vorkenntnisse in mebis (geeignete Bilder, Arbeitsblätter bereit halten! Urheberrecht beachten!)	X	X		X		
M7-III	Virtual Tour - mit H5P erstellen - Teil III (Fortgeschrittene)	eine Virtual Tour mit H5P in mebis erstellen	Workshop	Grundlagen in mebis und H5P notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Vorkenntnisse in mebis (360° Bilder bereit halten! Urheberrecht beachten!)	X	X		X		

M8	Interactive book mit H5P erstellen (Fortgeschrittene)	Ein interactive book mit zahlreichen Beispielen kennenlernen und ein eigenes interactive book mit Bild, Text, Links und Quizelementen erstellen	Workshop	Fortgeschrittene: mebis & H5P Grundlagen notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Vorkenntnisse in mebis eigener mebis Kurs	X	X		X			
M9	Lernpfade in mebis	Kurse in mebis planen, strukturieren und umsetzen, und dabei didaktische Fragestellungen beachten	Workshop	Fortgeschrittene: mebis Grundlagen notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Anfängerkenntnisse in mebis		X	X				
M10	Zuordnung, Multiple Choice & Co: Tests in mebis	Verschiedene Testvarianten von mebis kennenlernen und ausprobieren; Austauschmöglichkeiten innerhalb einer Fachschaft	Workshop	Fortgeschrittene: mebis Grundlagen notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, evtl. Kopfhörer	X	X	X	X			
M11	Lesetagebuch, Journal oder Versuchsprotokoll – digital!	mebis <i>Buch</i> als interaktives Buch kennenlernen; Kurze Vorstellung der Möglichkeiten, Erstellung und Varianten der Sicherung	Workshop	Fortgeschrittene: mebis Grundlagen notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, evtl. Kopfhörer, evtl. eigenes Unterrichtsmaterial auf USB-Stick	X						
M12	mebis-Sprechstunde	Fragen aller Art zur Arbeit mit mebis	Gesprächsrunde	Interessierte Lehrkräfte	25	mebis-Zugangsdaten, Internetzugang		X	X				X
M13	"Das kannst Du besser!" - lernförderliches Feedback mittels mebis geben	SchülerInnen Feedback geben: Das <i>Journal</i> als Lerntagebuch; Audio- und Videofeedback; Peer-Feedback mit den Aktivitäten <i>Gegenseitige Beurteilung</i> bzw. <i>Forum</i>	Workshop	Fortgeschrittene: Geringe Vorkenntnisse notwendig	15	mebis-Zugangsdaten, Computerraum, Anfängerkenntnisse in mebis		X	X				
M14	Das neue mebis kennenlernen	Vorstellung der Neuerungen in mebis	Vortrag	Erste mebis-Erfahrungen	25	Referenten-PC, oder Anschlussmöglichkeit eines Referenten-PC, Internetzugang mit Zugriff auf mebis. Falls Workshop gewünscht, mebis-Zugang für die Teilnehmer*innen		X					
M15	mebis als Beteiligungsplattform für Schüler	mebis zur Selbstorganisation von Schul-AGs, SMV, Schülerzeitung und weitere Gruppen nutzen (geeignete Schüler-Gruppen dürfen teilnehmen)	Workshop	mebis-Vorkenntnisse notwendig	15	mebis-Zugangsdaten und Computerraum	X	X					
M16	Best practice Beispiele in mebis	Vorstellung von gelungenen Kursen bzw. Inhalten verschiedener Fachrichtungen an konkreten Beispielen	Vortrag	Keine Vorkenntnisse nötig	25	Beamer	X	X	X				
Digitale Tools													
T1	QR-Codes	Einsatzmöglichkeiten von QR-Codes im Unterricht, Adressieren der Problematik verschiedener Apps dabei	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, ein Tablet oder Smartphone mit Internetzugang pro Teilnehmer	X	X	X		X	X	
T2	Einfach machen – (Learning-)Apps für jedermann!	LearningApps sind interaktive, multimediale Bausteine, die online erstellt und in Lerninhalte eingebunden werden können. Vorstellung verschiedener Apps anhand von Beispielen sowie Erstellung und Einsatz im Unterricht.	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, ein Tablet oder Smartphone mit Internetzugang pro Teilnehmer	X		X	X	X		
T3	Feedback- und Abfragetools	Feedback zum Unterricht kann ganz einfach sein. Vorstellung und Einsatzmöglichkeiten verschiedener Tools	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, ein Tablet oder Smartphone mit Internetzugang pro Teilnehmer		X	X	X			X

T4	Zielführender und zeitsparender im Internet suchen und recherchieren	Vorstellung verschiedener Strategien zur Optimierung von Internetrecherchen sowie unterschiedlicher Suchmaschinen	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, Computerraum mit Internet-Zugang, mebis-Zugangsdaten		X	X				X
T5	Mit Präsentations-programmen den Unterricht strukturieren	Präsentationen erstellen, die SchülerInnen und die Lehrkraft selbst durch den Unterricht führen. Medien darin einbinden, Formatieren, Animationen einfügen, (Stifteingabe benutzen)	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, Laptop oder PC mit PowerPoint ab 2013	X	X	X	X	X	X	X
T6	Textverarbeitung in häufigen Anwendungs-szenarien effektiver und effizienter nutzen	Grundlagen der Formatierung, Arbeit mit Formatvorlagen, Lösungen für häufige Probleme finden, Arbeitsblätter erstellen, Tabellen und Bilder darin einfügen, Text um Bilder fließen lassen, Bilder zuschneiden und u.a. als PDF abspeichern	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Computerraum mit Microsoft Word ab 2013	X	X	X	X	X	X	X
T7	Textverarbeitung für W-Seminare	Funktionen wie Formatvorlagen, automatisches Inhaltsverzeichnis und die Literaturverwaltung nutzen, um Seminararbeiten einfacher zu verfassen und zu formatieren	Workshop	Fortgeschrittene Word-Kenntnisse	15	Computerraum mit Microsoft Word ab 2013, Stilblatt der Schule (wenn vorhanden)		X	X			X	
T8	Mit anderen digital zusammenarbeiten	Vorstellung der Möglichkeiten, im Unterricht SchülerInnen gleichzeitig an Dokumenten arbeiten zu lassen, Gelegenheit zum Ausprobieren	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, Computerraum oder eigene Geräte mit Internetzugang		X	X			X	
Audio und Video													
AV1	Filme erstellen	Kurze Vorstellung einer Software zum Erstellen von Filmen mit Tablets, Gelegenheit zum Ausprobieren, Tipps & Tricks zum Videos aufnehmen und schneiden, Hinweise zu Kameraführung	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	iPad-Koffer/eigene iPads, iMovie App	X		X			X	
AV2	Das kann sich hören lassen! - Eigene Audio-Produktionen leicht gemacht	Grundlegendes und Tipps & Tricks zu Audioaufnahme, kleinere Übungen zum Schneiden und Mischen	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	PC-Raum oder eigene Laptops, Smartphones			X			X	X
AV3	Erklärvideos erstellen	Vorstellung verschiedener Software zum Erstellen von Erklärvideos, Gelegenheit zum Ausprobieren, Tipps & Tricks und Qualitätskriterien	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	iPad-Koffer/eigene iPads und/oder Laptops mit PowerPoint		X	X	X	X	X	X
Digitale Organisation													
O1	Partnerwahl: Welches Gerät passt zu mir?	Tablet, Laptop, Tablet-PC, Smartphone, iOS, Windows, Mac und Android? Welche Geräteklassen gibt es? Welche ist für meine Zwecke die richtige? Worauf sollte ich achten? Vorstellung und Hands-On-Phase	Vortrag mit Fragenrunde	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	20	Beamer						X	X
O2	Gut geschützt – Datensicherheit in Beruf und Privatleben	Umsetzung von Datensicherheitskonzepten in Beruf und Privatleben, Demonstration von (kostenfreier) Software, Passwörter, Passwortmanager, Datensicherung, 2-Faktor-Authentifizierung, Verschlüsselung von Datenträgern	Vortrag	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	Unbegrenzt	Beamer		X					X
O3	Tablets für Einsteiger	Grundlegende Funktionen von Tablets am Beispiel des iPads, Ordnen und Sortieren von Apps, Gestenbedienung, App-Installation, Einstellungen, einfacher Dateiaustausch über Airdrop	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, Internetzugang (WLAN), ein iPad für jeden Teilnehmer	X					X	X

O4	Eine Schulstunde mit dem Tablet	Am Beispiel des iPad in Lehrerhand: Verwendung von "Notiz-Apps" als digitale Tafel, das iPad als Ersatz für die Dokumentenkamera, Vorstellung von Apps zum Classroom-Management	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, Internetzugang (WLAN), ein iPad für jeden Teilnehmer					X	X
O5	Tablet statt interaktivem Whiteboard	Tablets oder Tablet-PCs als digitale Tafel verwenden, Gegenüberstellung verschiedener Lösungen	Vortrag	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	Unbegrenzt	Beamer, Internetzugang					X	X
Medienpädagogik												
P1	Medienwirkungen: Gewalt in den Medien, Spiele, Social Media, Manipulation	Aktuelle Forschungsergebnisse zur Wirkung von Medien; hilfreiche Tipps für Lehrkräfte zur Begleitung von Medienerfahrung und Empfehlungen an die Eltern	Vortrag	Interessierte Lehrkräfte	Unbegrenzt	Beamer					X	X
P2	Arbeitsblattgestaltung / Lernhinderliche und lernförderliche Effekte	Arbeitsblattgestaltung, Kombination von Text und Bild, Tipps für den Einsatz von Bildern im Unterricht (versch. Arten) und zu deren Wirkung auf die Schüler, Bedeutung von Farbe	Vortrag	Interessierte Lehrkräfte	Unbegrenzt	Beamer			X		X	X
P3	UpToDate - Die digitale Lebenswelt Ihrer SchülerInnen	Sie wollten schon immer wissen, warum Ihre Schülerinnen und Schüler dauerhaft ihr Smartphone in der Hand haben und was sie im Internet bewegt? Dieser Vortrag gibt Ihnen einen Einblick in ihre digitale Lebenswelt.	Vortrag	Interessierte Lehrkräfte	Unbegrenzt	Beamer, Audiowiedergabe				X	X	X
P4	Medienerziehung - auch für digital nomads	Medienerziehung im Unterricht? Elternabende zu diesem Thema organisieren? Dieser Vortrag zeigt konkrete und bewährte Beispiele für den Umsatz von Medienerziehung an der Schule auf.	Vortrag	Interessierte Lehrkräfte, insbesondere aus dem Medienkonzeptteam	Unbegrenzt	Beamer			X	X		X
P5	Cybermobbing – was tun wenn es passiert?	Begriffsdefinition von Cybermobbing und Hilfestellung zur ad-hoc Intervention durch die Schule	Vortrag	Interessierte Lehrkräfte, insbesondere aus der Schulleitung sowie Stufenbetreuung und Beratung	Unbegrenzt	Beamer				X		X
P6	EduBreakout – der Escaperoom fürs Klassenzimmer	SchülerInnen fachbezogene Rätsel mit Kreativität und Teamarbeit lösen lassen – und das Ganze digital gestützt.	Vortrag/ Vorstellung	Interessierte Lehrkräfte	Unbegrenzt	Beamer		X				
Rechtliche Aspekte												
R1	Urheberrechtsfragen: Darf ich das?	Vorstellung der rechtlichen Grundlagen des Urheberrechts, Fallbeispiele, Hinweise zu Quellenangaben und weiterführende Literatur	Vortrag	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	Unbegrenzt	Beamer, Internetzugang	X	X				X
R2	Datenschutz in der Schule - die wichtigsten Regeln für Lehrkräfte	Informationen zum rechtlichen Rahmen, Fallbeispiele aus der schulischen Praxis	Vortrag	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	Unbegrenzt	Beamer, Internetzugang		X		X		X

Programmieren und 3D-Druck

11	Programmieren lernen (mit Software)	Programmieren am Beispiel von Scratch für Einsteiger (MINT-Bereich): Vorstellung der Software, Arbeiten mit SchülerInnen	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, Computerraum mit Scratch 2 oder 3 installiert/Alternativ Internetverbindung auf scratch.mit.edu		X				
12	Einstieg in die Microcontroller-Programmierung	Arbeiten mit Microcontrollern für Einsteiger (MINT-Bereich): Vorstellung, Möglichkeiten, Arbeiten mit Material für SchülerInnen	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Beamer, PC mit Internetzugang, ein Gerät pro Teilnehmer zum Mitmachen, Internet-Zugang Mebis-Zugangsdaten, installierte Software Arduino IDE (Version ab 1.8.0)		X				
13	Programmieren lernen (mit Hardware)	Programmieren für Einsteiger (MINT-Bereich): Vorstellung, Möglichkeiten, Arbeiten mit SchülerInnen	Workshop	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	15	Computerraum, Internet-Zugang, Mebis-Zugangsdaten		X				
14	3D-Druck – Ein erster Einblick in Technik und Unterrichtseinsatz	Vorstellung der zentralen Schritte im 3D-Druck, Vorführung eines Drucks sowie Einsatzmöglichkeiten im Unterricht	Vortrag	Einsteiger: Keine Vorkenntnisse notwendig	Unbegrenzt	3D-Drucker einsatzbereit mit Filament, Internet-Zugang, Software: Ultimaker Cura ab 3.0, 3D-Modellierungswerkzeug. Falls die entsprechenden Geräte nicht verfügbar sind, kann nach Absprache auch ein Vortrag ohne Demonstration durchgeführt werden		X				